Functioneel ontwerp

Gimpies

Leereenheid: F1

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Hans Baker

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer](#_hpa060q0mdh1)

[Inhoudsopgave](#_6mlcxi8h70n)

[Inleiding](#_msbzfkl8gqt7)

Planning

Functionele eisen/Requirements

Onmogelijkheden

Functies

Akkoord opdrachtgever

# Inleiding

Het doel van dit document is om een inzicht te geven van de functies die de applicatie moet kunnen uitvoeren.

De op te leveren software zal in zijn geheel worden opgeleverd waarna de algehele gebruikerstest zal plaatsvinden.

Alle functies binnen de software zijn in dit document beschreven, de software zal dus ook geen andere functies bevatten dat deze die hieronder in use cases zijn beschreven.

Beschrijf het project en de te maken stappen binnen deze fase.

Beschrijf hoe de applicatie samenwerkt met bestaande software binnen de organisatie.

Beschrijf waar binnen de organisatie de software zal gebruikt worden.

Het product zou voldoen aan de eisen van opdrachtgever. In deze fase van het project word het product ontworpen. De opdrachtnemer begint eerst met documentatie maken daarna begint de opdrachtnemer de planning met alle functionele eisen. Daarna gaat de opdrachtnemer een functionele ontwerp maken het project met een wireframe of use-case.

# Planning

Geef een tijdsindicatie over de duur van het maken van dit document. Beschrijf per onderdeel van het document hoeveel tijd je gaat gebruiken voor de realisatie ervan.

Deze document hetzelf zou zelf 1 of 2 uurtjes duren. De wireframe zou misschien een extra uurtje duren.

# Functionele eisen/Requirements

Beschrijf de gevraagde functionaliteiten. Vanuit het standpunt van de verschillende actoren. Geef een opsomming van alle actoren die nodig zijn.

De product moet een meerdere windows of forms gemaakt worden zodat alles niet in een eentje zit en alles verward raakt. Alle knoppen en functies moeten zichtbaar en duidelijk zijn voor de gebruiker en Admin.

# Onmogelijkheden

Beschrijf alle functionaliteiten waarbij de kans op een onmogelijkheid tot realiseren bestaat, en benoem de alternatieven.

Sommige eisen zouden misschien niet mogelijk nu zijn door de gebrek dat sommige werknemers ervaring hebben. Later in de proces kan dat veranderen maar voor nu zijn sommige eisen onmogelijk.

# Functies

Maak per scherm een wire frame en beschrijf dan de functies van het scherm in een functionele beschrijving of een Use Case.

Log-in form:

<https://wireframe.cc/Iuuya9>

User form:

<https://wireframe.cc/klpvuU>

Admin form:

<https://wireframe.cc/klpvuU>

### Functionele beschrijving

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Naam** | *Functionaliteit* |
|  | **Versie** | *Versie nummer* |
|  | **Actor** | *Actor(en)* |
|  | **Preconditie** | *Waar en wat moet de actor zijn om deze functionaliteit uit te voeren* |
|  | **Beschrijving** | *Stap voor stap beschrijving wat de actor moet doen in de correcte uitvoer* |
|  | **Uitzonderingen** | *Wat gebeurt er als, alle scenario's beschrijven* |
|  | **Niet-functionele eisen** | *Ontwerp eisen of tijdsdoorloop* |
|  | **Postconditie** | *Waar bevindt de actor zich na deze functie* |

### Use Cases

### 

### Wire Frame

# 

# 

# 

# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |